CREACIÓ VIDEOJOCS

HABILITATS

Creativitat
Estratègia i pensament lògic
Concentració i memòria
Autonomia i autocontrol
Treball en equip

FITXA PRÀCTICA

Curs:
5è i 6è Primaria i 1r i 2n d'ESO
Grups:
de 9 a 14 alumnes
Quan?
Dilluns de 17 a 18 h
On?
Escola Sant Josep-Teresianes
Preu: 36 euros, les baixes són trimestrals

PROGRAMACIÓ, LA PROFESSIÓ DEL FUTUR

Gràcies a potents eines (com MARIO Builder, Scratch, ...) els alumnes tindran la possibilitat de **crear des de zero videojocs** sencers, escenaris, proves, aventures, personatges, reptes, històries, estratègies,... A través de la programació de videojocs desenvolupen habilitats **lògic-matemàtiques, creació d'històries i reptes,** desenvolupant la seva creativitat i personalitat de forma excitant i motivadora.
Es dirigeix a nois i noies des de 1r de primària fins a 2n d'ESO aficionats als videojocs i amb gran imaginació!
MARIO Builder és un videojoc inspirat en la saga Mario Bros. en el qual, a més de poder córrer i saltar per escenaris en dues dimensions intentant rescatar princeses, podrem construir els nostres propis nivells per posteriorment jugar-los o compartir-los. Els jugadors tindran a la seva disposició un senzill editor d'escenaris i campanyes, que els donarà la possibilitat de crear una quantitat pràcticament infinita d'escenaris.
Scratch es tracta d'una excel·lent eina per introduir als alumnes a altres llenguatges de programació més tradicionals. Amb Scratch podem crear des d'animacions simples fins a jocs i programes més sofisticats. Tot depèn de l'habilitat i els coneixements que es tinguin.

niu educa

Inscripcions 10 euros (no retornables) a l'Administració de l'escola del 3 al 21 de juny
Comunicació i consultes al llarg del curs a info info@niueduca.com